

## TALLER APRENDER JUGANDO

Autora: Berta Mata Ares

Técnico informático: Francisco Rosende Codesido

Diseño del logo: David Mata Ares

El propósito de este taller fué observar cómo se relacionaban niños y niñas con posibles dificultades en el desarrollo de la “Teoría de la Mente” con una serie de juegos y actividades que habíamos desarrollado para trabajar diferentes capacidades que evolucionan durante su desarrollo, como habilidades cognitivas o sociales que además incluyen la capacidad de ponerse en el lugar del otro.

El objetivo era valorar si estos juegos eran adecuados o si requerían alguna modificación para mejorar su desarrollo. Además, se realizó una recogida de datos mediante la Escala de observación para el diagnóstico de autismo (ADOS).

En este taller destacó el uso de las TIC, empleando el uso de las nuevas tecnologías como vía principal de intervención.

Este taller lo supervisaron el Dr. D. Manuel Peralbo Uzquiano, Catedrático de Psicología Evolutiva y de la Educación de la Universidad de A Coruña, Manoel Baña Castro, Profesor Titular de Psicología Evolutiva y de la Educación de la Universidad de A Coruña, y Dña. Berta Mata Ares, estudiante de doctorado de la Universidad de A Coruña. También participaron Dña. Tania Pérez López y D. Carlos Villar García estudiantes del Grado de Logopedia de la Universidad de A Coruña. Este taller contó con el respaldo del grupo de investigación en Psicología del Desarrollo y del Aprendizaje Escolar (GIPDAE), de la Universidad de A Coruña.

Este proyecto se llevó a cabo en el laboratorio de Psicología del desarrollo, en la Facultad de Ciencias de la Educación de la Universidad de A Coruña.

El taller tuvo una duración de 3 meses en total. Durante ese tiempo, fue necesario que los niños/as asistieran dos días por semana, por dos horas cada día.



Byeend  
Fugard